

**„DOBBS 2.0“ REGULIUOJAMAS SPYRUOKLINIS ĮTEMPIMO STRYPAS**  
**Modelis SDCBMD 2.0 mažas ir vidutinis**

**Naudojimo indikacijos:**

atlikus jūsupų vaiko pėdos korekciją, „Dobbs Bar“ pėdos abdukcinis įtvaras laiko koją teisingoje padėtyje, taip padėdamas išvengti recidyvo.

PASTABA: niekada nedėkite šio įtvoro ant pėdos, kuriai neatlikta korekcija. Įtvaras nekoreguoja šleivapėdystės, juo tik palaikomas Ponseti gydymo metodu (tai toks metodas, kuriuo šleivapėdystė gydoma palaipsniui, pasitelkiant serijinį gipsavimą) pasiektos korekcijos lygis.

**Naudojimo instrukcijos:**

„Dobbs Bar“ įtvarą pirmuosius 3 mėnesius reikėtų dėvėti 23 valandas per parą, tada 2–4 metus – pietų ir nakties miego metu. Įtvoro dėvėjimas yra būtinas, norint išlaikyti pasiektą šleivapėdystės korekcijos lygį. Jei įtvaras nedėvimas taip, kaip nurodyta, recidyvo tikimybė yra beveik 100 procentų.

**Perspėjimai ir atsargumo priemonės:**

***„Dobbs Bar“ varžtams niekada nenaudokite „Loctite“ ar kitų superklijų pagrindu pagaminto sriegių fiksatoriaus. Superklijai ar „Loctite“ reaguoja su polikarbonato plastikais, todėl plastikas gali susilpnėti arba sulūžti.***

**„Dobbs Bar“ paruošimas naudojimui**

**Strypo pločio reguliavimas:**

„Dobbs Bar“ turėtų būti sureguliuotas taip, kad strypo plotis prilygtų vaiko pečių pločiui. Išmatuokite vaiko pečių plotį nuo kairiojo peties išorinės pusės iki dešiniojo peties išorinės pusės. Sureguliuokite „Dobbs Bar“ ilgį taip, kad strypo ilgis nuo kairiosios pėdos plokštelės kulno vidurio iki dešinėsios pėdos plokštelės kulno vidurio atitiktų išmatuotą pečių plotį. Geriau, jei strypo ilgis yra šiek tiek platesnis, nei pečiai, negu kad siauresnis. Jei strypas per trumpas, vaikui yra nepatogu.

*Naudodami pridėtą šešiakampį raktą atlaisvinkite centrinio gnybto varžtus šešiakampėmis galvutėmis ir traukite strypus į šonus, kol jų ilgis sutaps su vaiko pečių pločiu. Kai plotis tinkamas, vėl užveržkite varžtus šešiakampėmis galvutėmis, taip užtvirtindami strypus savo vietose.*

**Išorinio pasukimo reguliavimas:**

paveikta arba šleiva pėda turėtų būti sukama 60 laipsnių kampą į išorę, nepaveikta pusė turėtų būti sureguliuota ties 30 laipsnių į išorę. Jei šleivapėdystė dvipusė, abi pėdos turėtų būti sureguliuotos ties 60 laipsnių. Išorinio pasukimo kampas turėtų sutapti su paskutinio gipsavimo metu pasiektu išorinio pasukimo kampą. Pavyzdžiui, jei gydytojui pavyko pakoreguoti paveiktą pėdą iki 50 laipsnių, tuomet įtvaras turėtų būti nustatytas ties 50 laipsnių. *Atlaisvinkite juodo sukamojo rėmo centre esantį varžtą su šešiakampe galvute ir sukite greitąjį fiksatorių į išorę, kol ant juodo sukamojo rėmo esanti rodyklė sutaps su greitojo fiksatoriaus apačioje esančiu pageidaujamo laipsnio nustatymu. Užveržkite varžtą šešiakampe galvute, taip užfiksodami pageidaujamą išorinio pasukimo kampą.*

**Aktyvaus spyruoklinio įtempimo nustatymas:**

„Dobbs“ logotipas turi būti nusuktas nuo jūsupų. Spyruoklės korpuso gale suraskite skaičių skalę, tai

pirmasis nustatymas. Atlaisvinkite galinio reguliavimo šešiakampį varžtą, kol skaičių skalė taps paslanki (neatsukite jo iki galo, tik tiek, kad eitų pasukti skalę). Sukite žalią skalę tol, kol nustatymo langelyje pamatysite pageidaujamą skaičių. Iki galo užveržkite varžtą, užtvirtindami galinės spyruoklės nustatymą. Apsukite įtvartą taip, kad „Dobbs“ logotipas būtų atsuktas į jus. Atlaisvinkite priekinius šešiakampius varžtus tiek, kad atsiskirtų plastikiniai dantukai. Dantytas juodas dalis sukite tol, kol baltas taškas sutaps su tokia spyruoklės įtampa skaičių linijoje, kokią nustatėte gale. Ir galinė, ir priekinė skalė turi būti nustatyta ties vienodu skaičiumi. Užveržkite priekinį šešiakampį varžtą. Kartokite šiuos žingsnius kitoje strypo pusėje ir užbaikite „Dobbs Bar“ sureguliuvimą.

### **Pėdos ir čiurnos ortozės (AFO) tvirtinimas**

*kai išorinio pasukimo kampas yra nustatytas, tiesiog įspauskite juodą elementą, pažymėtą „PUSH“, į AFO apačioje esantį kanalą. „PUSH“ pažymėtas elementas išlįs ir pritvirtins AFO reikiamoje vietoje. Norėdami nuimti AFO, tvirtai paspauskite elementą, pažymėtą „PUSH“, tuo pačiu metu traukdami strypą atgal, kol ji nuslys nuo kanalo.*